

Facultatea de Automatică, Calculatoare, Inginerie Electrică și Electronică
PROGRAMARE EXAMENE SEMESTRUL I, 2020-2021

Automatică și informatică aplicată

ZIUA		ANUL I		ANUL II		ANUL III		ANUL IV
		2211	2212	2221	2222	2231	2232	2241
16.01.2021	Sâmbătă							
17.01.2021	Duminică							
18.01.2021	Luni	Analiza matematica ora 09.00 Prof. M. Popescu	Algebra liniara, Geometrie Analitica si Diferentiala ora 09.00 Prof. M. Aprodu			Sisteme Dinamice cu Evenimente Discrete ora 10.00 Prof. Daniela Cernega		Ingineria Reglării Automate ora 10.00 Prof. Razvan Solea
19.01.2021	Mărți			Limbaje de Asamblare ora 12.00 Prof. Bogdan Codres				
20.01.2021	Miercuri	Algebra liniara, Geometrie Analitica si Diferentiala ora 09.00 Prof. M. Aprodu						
21.01.2021	Joi		Informatica aplicata ora 14.00 Prof. George Ifrim					Fiabilitate și Diagnoză ora 10.00 Prof. Nicolae Marasescu
22.01.2021	Vineri			Procesarea Datelor ora 12.00 Prof. Vasiliu Grigore		Mașini Electrice și Acționări ora 10.00 Prof. Marian Găiceanu		
23.01.2021	Sâmbătă	Fizica ora 09.00 Prof. N. Tigau						
24.01.2021	Duminică							
25.01.2021	Luni							Management ora 17.00 Prof. T. Vrabie
26.01.2021	Mărți	Programarea calculatoarelor si limbaje de programare ora 14.00 Prof. G. Chirita	Programarea calculatoarelor si limbaje de programare ora 16.00 Prof. G. Chirita					
27.01.2021	Miercuri					Teoria Sistemelor 1 ora 10.00 Prof. Adrian Filipescu		
28.01.2021	Joi			Sisteme de Operare ora 12.00 Prof. Emilia Pecleanu				
29.01.2021	Vineri	Informatica aplicata ora 14.00 Prof. George Ifrim	Analiza matematica ora 09.00 Prof. M. Popescu					Sisteme de Timp Real ora 12.00 Prof. Adrian Serbencu
30.01.2021	Sâmbătă							
31.01.2021	Duminică							
01.02.2021	Luni					Sisteme automate ora 12.00 Prof. Viorel Minzu		
02.02.2021	Mărți							
03.02.2021	Miercuri							
04.02.2021	Joi			Electronica Digitala ora 10.00 Prof. Popa Rustem				Sisteme Adaptive și Robuste ora 10.00 Prof. Adrian Filipescu
05.02.2021	Vineri		Fizica ora 09.00 Prof. N. Tigau					
06.02.2021	Sâmbătă							
07.02.2021	Duminică							