

PROGRAMARE EXAMEN DE LICENȚĂ

Nr. crt.	Numele si prenumele	Titlul lucrării	Ora
1.	ADĂMIȚĂ ALEXANDRA-CATRINEL	Navigația bazată pe ultrasunete pentru evitarea de obstacole a robotului mobil Powerbot	9 ³⁰ -9 ⁵⁰
2.	AURICĂ SEBASTIAN	Aplicație web o bază sportivă	9 ⁵⁰ -10 ¹⁰
3.	BALAȘ MARIUS ANDREI	Proiectarea și implementarea unei aplicații web pentru închirierea locurilor de parcare private	10 ¹⁰ -10 ³⁰
4.	CALOIANU VALENTIN	Navigația bazată pe ultrasunete pentru evitarea de obstacole a robotului mobil PatrolBot	10 ³⁰ -10 ⁵⁰
5.	CIREȘ OANA	Automatizarea rezidențială: de la casă la casă inteligentă	10 ⁵⁰ -11 ¹⁰
6.	COSTIN MIHAI	Vehicul automatizat de transport în comun	11 ¹⁰ -11 ³⁰
7.	COZMA ANDREI-LUCIAN	Controlul automat al procesului de rectificare pe mașina CNC	11 ³⁰ -11 ⁵⁰
8.	HAVRILIUC GEORGE-ALEXANDRU	Algoritm de navigare într-un labirint pentru un robot mobil	11 ⁵⁰ -12 ¹⁰
9.	ILIE-JURESCHI CĂTĂLIN	Social app cu personal asistent	12 ¹⁰ -12 ³⁰
10.	IVAN ALEXANDRU	Proiectarea și implementarea unei platforme pentru automatizarea evenimentelor artistice	12 ³⁰ -12 ⁵⁰
11.	IVANOV DANIEL	Modelarea, simularea și controlul unui proces de producție a microalgelor în fotobioreactor	12 ⁵⁰ -13 ¹⁰
12.	LĂBUȘ ANDREI-PETRIȘOR	Realizarea și implementarea unui algoritm pentru controlul unei drone aeriene	13 ¹⁰ -13 ³⁰
PAUZĂ 13³⁰-14³⁰			
13.	LAZĂR PETRU-DUMITRU	Folosirea automatelor programabile în conducerea unei sere automate	14 ³⁰ -14 ⁵⁰
14.	MIRON SEBASTIAN-ȘTEFAN	Aplicație destinată supravegherii și evaluării calității activității în cadrul unei structuri manageriale	14 ⁵⁰ -15 ¹⁰
15.	MOMOLOACĂ ADRIAN	Automatizarea unei sere	15 ¹⁰ -15 ³⁰
16.	NEDELCU ANDREI	Aplicație web și mobilă pentru un magazin specializat în vânzarea de materiale de construcții	15 ³⁰ -15 ⁵⁰
17.	COSTEA GEORGIANA-MIHAELA	Dezvoltarea și implementarea unei aplicații mobile de chat pentru sistemul de operare IOS	15 ⁵⁰ -16 ¹⁰

18.	COSTEA TUDOR-ANDREI	Proiectarea și implementarea unui joc 2D de tip incrementare pixelart în Unity	16 ¹⁰ -16 ³⁰
19.	OLARU DANIEL-CRISTIAN	Digitalizarea activităților unei cantine studențești	16 ³⁰ -16 ⁵⁰
20.	STAN NICOLAE	Implementarea unei aplicații pentru managementul fișierelor multimedia utilizând KOTLIN și inteligența artificială pe un RASPBERRY PI	16 ⁵⁰ -17 ¹⁰

Data susținerii: 19.07.2024
Sala: Y405

Nr. crt.	Numele si prenumele	Titlul lucrării	Ora
21.	LUNGU SILVIU VALENTIN promoția 2021	Conducerea automată a proceselor de neutralizare	13 ³⁰ -13 ⁵⁰
22.	NECULA IONUȚ DANIEL promoția 2023	Aplicație de prezentare restaurant	13 ⁵⁰ -14 ¹⁰
23.	PÎRVOIU DRAGOȘ-ADRIAN	Aplicație web pentru închirieri bărci în Galați cu tracking GPS	14 ¹⁰ -14 ³⁰
24.	PLĂTICĂ DENIS	Aplicație web pentru gestiunea unui restaurant	14 ³⁰ -14 ⁵⁰
25.	PODARU MIHAI	Implementarea unor algoritmi ce utilizează inteligența artificială în conducerea unui vehicul autonom	14 ⁵⁰ -15 ¹⁰
26.	SANDU ALEXANDRU-DAVID	Controlul și transmisia datelor în Cloud pentru un sistem de control automat	15 ¹⁰ -15 ³⁰
27.	SCÎNTEEANU AURELIAN	Controlul unui sistem automat de producție în Factory I/O cu ajutorul PLC-urilor	15 ³⁰ -15 ⁵⁰
28.	STANCA GABRIEL ALEXANDRU	Aplicație web –E-LEARNING Hibrid–platformă pentru cursuri onsite și online	15 ⁵⁰ -16 ¹⁰
29.	ȘTEFĂNESCU SORIN IOAN	Aplicație web de creare a chat boturilor pentru Discord cu Arduino	16 ¹⁰ -16 ³⁰
30.	TEODORESCU GEORGE DORIAN	Tehnici de control/comandă pentru drone aeriene colaborative utilizând mediul ROS	16 ³⁰ -16 ⁵⁰

COMISIA:

Președinte: Prof. dr. habil. ing. Marian Barbu

Membri: Conf. dr. ing. Daniela Cernega
Ș.l. dr. ing. Adrian Emanoil Șerbencu
Ș.l. dr. ing. Laurențiu Luca

Secretar: Asist. dr. ing. Liliana-Maria Ghinea

IMPORTANT: Studenții sunt rugați să fie prezenți cu cel puțin jumătate de oră înainte de ora programată!