

## PROGRAMARE EXAMEN DE LICENȚĂ

### PREZENTAREA ȘI SUSȚINEREA LUCRĂRII DE DISERTAȚIE

13 iulie

Nr crt	Nume	Titlu temă	Îndrumător	Ora
1	Brehoiu Ramona	Automatizare rezidențială bazată pe informații meteo online	ș.l. Mihai Culea	9:00
2	Andrei Bogdan-Iulian	Bulk - Aplicație Android pentru numărare de calorii și macronutrienți	ș.l. Adina Cocu	9:20
3	Alexa Dragos Edgar	Aplicație web bazată pe microservicii folosind framework-ul Springboot	ș.l. Nicolae Jâșcanu	9:40
4	Borșan Adrian Dumitru	Aplicație web bazată pe microservicii folosind framework-ul Spring Boot	ș.l. Nicolae Jâșcanu	10:00
5	Andrei Anamaria	Aplicație web E-learning - platformă pentru cursuri	ș.l. Dan Munteanu	10:20
6	Chirilă Iulian	Site web pentru vânzarea de telefoane mobile	ș.l. Dan Munteanu	10:40
7	Ciubotaru Dan Gabriel	Aplicație web pentru gestionarea studenților și a notelor acestora	ș.l. Dan Munteanu	11:00
8	Constantinescu Dragoș-Cristian	Aplicație web pentru vânzarea de produse dedicate îngrijirii părului	ș.l. Dan Munteanu	11:20
9	Dragomir Gheorghe-Daniel	Magazin online de sisteme PC, componente PC și periferice	ș.l. Dan Munteanu	11:40
10	Iordache Natanael	Aplicație web în Angular – Joc Activity online	ș.l. Veronica Jâșcanu	12:00
11	Neagu Ștefan-Fănel	Aplicație web pentru concursuri/competiții în domeniul educațional	ș.l. Veronica Jâșcanu	12:20
12	Stoica Camelia	Aplicație Android în domeniul educațional - Learn IT	ș.l. Veronica Jâșcanu	12:40
13	Baranga George-Marius	Sistem biometric bazat pe recunoaștere facială în C#	ș.l. Cristina Anton	14:00
14	Burceag Emilian	Medieval fantasy game	ș.l. Cristina Anton	14:20
15	Casapu Cristina-Ioana	Joc 3D de tip multiplayer în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	14:40
16	Clim Daniel George	Joc de strategie implementat în Unity cu visual C#	ș.l. Cristina Anton	15:00
17	Filoti Ruxandra	Joc de acțiune de tip 2D singleplayer în Unity cu C#	ș.l. Cristina Anton	15:20

18	Munteanu Silviu	Aplicație de programare vizuală în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	15:40
19	Radu Denisa-Georgiana	Joc 3D șah în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	16:00
20	Stan Valentina-Diana	Joc 3D singleplayer	ș.l. Cristina Anton	16:20
21	Zammarrelli Denise Giorgia	Aplicație Windows proiectată în Visual C# „Indominus”	ș.l. Cristina Anton	16:40
22	Başnov Monica	Aplicație mobilă - Asistent personal pentru gestiune timp	conf. Emilia Pecheanu	17:00
23	Dumitrescu Cosmin	Aplicație web pentru gestionarea boților de Discord	ș.l. Dan Munteanu	17:20
24	Enache Robert	Aplicație web pentru gestionarea filmelor și serialelor	ș.l. Dan Munteanu	17:40
25	Gagiu Roxana	Aplicație web - Tehnici de nursing	ș.l. Dan Munteanu	18:00

### 14 iulie

Nr crt	Nume	Titlu temă	Îndrumător	Ora
26	Aldea Alexandru-Cristian	Aplicație web de gestionare proiect, folosind tehnologiile Firebase si React	ș.l. Diana Ștefănescu	9:00
27	Cobzaru Claudiu	FortressTactics - Joc de strategie turn-based	ș.l. Diana Ștefănescu	9:20
28	Horeangă Georgiana-Violeta	Aplicație de tip joc	ș.l. Diana Ștefănescu	9:40
29	Samoilă Andrei-Bogdan	Aplicatie de tip joc (folosind Unreal Engine si C++)	ș.l. Diana Ștefănescu	10:00
30	Oprea Andrei	Aplicație web pentru gestiunea unei biblioteci	ș.l. Cristian Niculiță	10:20
31	Vâjâianu Dragoș	Site pentru administrarea unui spațiu de depozitare	ș.l. Cristian Niculiță	10:40
32	Teodorescu Ștefan	Sistem informatic pentru proiectarea și monitorizarea rețelelor wi-fi	asist. Adrian Istrate	11:00
33	Gheorghe Cosmin-Emilian	Aplicație web pentru o farmacie veterinară	ș.l. Dan Munteanu	11:20
34	Gheorghe Mihai	Aplicație pentru managementul concediilor la locul de muncă	ș.l. Dan Munteanu	11:40
35	Ichim Cristian	Aplicație web pentru vânzarea de încălțăminte	ș.l. Dan Munteanu	12:00
36	Ionita Marius-Andrei	Aplicatie web pentru gestiunea unei policlinici	ș.l. Dan Munteanu	12:20
37	Lazăr Marian-Virgil	Aplicație pentru determinarea stării de oboseală a unui șofer – joc simulare	ș.l. Dan Munteanu	12:40
38	Lefter Bogdan-Marian	Aplicație web pentru realizat diagrame	ș.l. Dan Munteanu	14:00
39	Matei Monica	Aplicație web pentru programarea la coafor	ș.l. Dan Munteanu	14:20
40	Mihalache Vasile-Ionuț	Aplicație pentru gestionarea unui site de știri	ș.l. Dan Munteanu	14:40
41	Milea Adrian	Aplicatie web pentru gestiunea rezervărilor	ș.l. Dan Munteanu	15:00
42	Mititelu Andrei Cristian	Aplicatie pentru recunoastere text din imagini	ș.l. Dan Munteanu	15:20
43	Panfil George	Aplicație web pentru gestionarea echipelor	ș.l. Dan Munteanu	15:40
44	Podașcă Mihai-Ionuț	Aplicație web pentru gestiunea unei reprezentanțe auto	ș.l. Dan Munteanu	16:00

45	Sălceanu Silvia-Gabriela	Aplicație web pentru gestiunea unei librării	ș.l. Dan Munteanu	16:20
46	Sandu Alexandru	Aplicație web pentru gestiunea unui restaurant	ș.l. Dan Munteanu	16:40
47	Tăbăcaru Andrei-Costel	Aplicație web - Tehnici de nursing	ș.l. Dan Munteanu	17:00
48	Trandafir Ciprian	Aplicație pentru accesul într-o sală de fitness	ș.l. Dan Munteanu	17:20
49	Vîlcu Gheorghică	Site Pentru Recenzii Si Recomandari De Filme	ș.l. Dan Munteanu	17:40

**COMISIA:**

**Președinte:** Conf.dr.ing. Emilia PECHEANU

**Membri:** Prof.dr.ing. Ioan ȘUȘNEA

Ș.l.dr.ing. Dan MUNTEANU

Ș.l.dr.ing. Mihai VLASE

**Secretar:** Ș.l.dr.ing. Cristian NICULIȚĂ