

PROGRAMARE EXAMEN DE LICENȚĂ

PREZENTAREA ȘI SUSȚINEREA LUCRĂRII DE DISERTAȚIE

14 iulie

Nr crt	Nume	Titlu temă	Îndrumător	Ora
1	Costandache Florin-Adrian	Aplicație Web pentru farmacie veterinară	ș.l. Dan Munteanu	10:00
2	Dimofte Adrian-Andrei	Aplicație mobilă Android pentru diminuarea ratei crescute a obezității	ș.l. Dan Munteanu	10:20
3	Dorobăț Mihai	Aplicație mobilă pentru monitorizarea performanțelor sportive	ș.l. Dan Munteanu	10:40
4	Lupoae Dana - Andreea	Aplicație de recunoaștere a limbajului semnelor pentru scuba-diving	ș.l. Adina Cocu	11:00
5	Ghețău Vlad	Aplicație mobilă de acces în sala de fitness	ș.l. Dan Munteanu	11:20
6	Grigoruță Cezar	Aplicație mobilă pentru monitorizarea glicemiei	ș.l. Dan Munteanu	11:40
7	Mazilu Alexandru-Valentin	Aplicație web pentru gestiunea unui site de știri	ș.l. Dan Munteanu	12:00
8	Boicu Cristian	Wherever Taxi aplicație de taxi în Android Studio	prof. Luminița Dumitriu	12:20
9	Guglea Angelo-Georgian	Aplicație web bazată pe microservicii folosind framework-ul Spring Boot	ș.l. Nicolae Jâșcanu	12:40
10	Ciucă Sebastian-Mihai	IBDb - Aplicație web pentru gestiunea unui site de recenzii cărți	ș.l. Cristian Niculiță	14:00
11	Ilie Ștefan	Gestiunea studenților și a notelor la facultate	ș.l. Cristian Niculiță	14:20
12	Nisip Ionut	Aplicație web pentru gestiunea unei biblioteci online	ș.l. Cristian Niculiță	14:40
13	Oșanu Ioan-Aurel	Aplicație web pentru gestiunea unui hotel	ș.l. Cristian Niculiță	15:00
14	Paraschiv Andrei	Aplicație web - E-Learning - platformă pentru cursuri	ș.l. Dan Munteanu	15:20
15	Pepelea Elena-Livia	Aplicație web - Rețea de socializare	ș.l. Dan Munteanu	15:40
16	Popescu Robert-Ionuț	Aplicație web pentru gestionarea echipelor	ș.l. Dan Munteanu	16:00
17	Sîrbu Robert-George	Aplicație web pentru gestiunea unei librării	ș.l. Dan Munteanu	16:20
18	Vrabie Cezar-Ionuț	Gestiunea unei reprezentanțe auto	ș.l. Dan Munteanu	16:40

15 iulie

Nr crt	Nume	Titlu temă	Îndrumător	Ora
19	Bejan Ana-Camelia	Joc de acțiune de tip 2D multiplayer în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	10:00
20	Burcuș Irina-Nicoleta	Joc 2D de strategie implementat în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	10:20
21	Cocianu Ioan-Iulian	Joc de acțiune de tip 2D singleplayer în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	10:40
22	Cocîlea Mihai	Magazin online cu produse de curățenie auto	ș.l. Cristina Anton	11:00
23	Dolea Iulian	Aplicație de programare vizuală în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	11:20
24	Panaite Vladut - Valentin	Joc de strategie 3D implementat în Unity cu Visual Studio C#	ș.l. Cristina Anton	11:40
25	Radu Alexandru-Teodor	Aplicație web interactivă cu scop didactic	ș.l. Cristina Anton	12:00
26	Sforoi Cosmin-Andrei	Aplicație de programare vizuală în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	12:20
27	Titiu Eduard-Andrei	Joc de groază 3D singleplayer în Unity cu Visual C#	ș.l. Cristina Anton	12:40
28	Burlacu Larisa	Sistem de detecție a fumului	ș.l. Veronica Jâșcanu	13:00
29	Chirilă George-Valentin	Aplicație web și mobilă pentru concursuri studentești	ș.l. Veronica Jâșcanu	13:20
30	Curduman Maria-Georgiana	Aplicație mobilă pentru domeniul educațional	ș.l. Veronica Jâșcanu	13:40
31	David Eduard-Georgian	Tehnologia blockchain, minatul criptomonedelor, și concepte inovative	ș.l. Veronica Jâșcanu	14:00
32	Ganea Andrei - Marian	Aplicație web pentru gestiunea unui restaurant	ș.l. Dan Munteanu	14:20

Cod Teams: hna0tcm

COMISIA:

Președinte: Conf.dr.ing. Emilia PECHEANU

Membri: Prof.dr.ing. Ioan ȘUȘNEA

Ș.l.dr.ing. Dan MUNTEANU

Ș.l.dr.ing. Mihai VLASE

Secretar: Ș.l.dr.ing. Cristian NICULIȚĂ