

Anexa nr. 1 la Hotărârea Consiliului Facultății nr. 24/28.06.2021

TEME PROIECT DE DIPLOMĂ ÎN ANUL UNIVERSITAR 2021 – 2022

DEPARTAMENTUL CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI

Domeniul: Calculatoare și tehnologia informației

Specializarea: CALCULATOARE

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Denumire tema
1.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Medieval Fantasy Game
2.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	20GYM - Platformă Online pentru gestionarea unei săli de fitness
3.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc de acțiune de tip 2D singleplayer in unity cu C#
4.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc 3D Multiplayer _
5.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie de Programare vizuala in Unity cu Visual C#
6.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie C# pentru calcularea caloriilor
7.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc de strategie implementat in unity cu visual C#
8.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicație pentru gestiunea unui magazin de încălțăminte
9.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc de actiune de tip 2 D singleplayer in Unity cu Visual C#.
10.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Soft Educational - Aplicatie Web interactiva cu scop didactic
11.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie Web pentru gestiune cu PHP si MySQL
12.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie E-Learning folosind tehnologii open source
13.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicație Windows proiectata în Visual C#
14.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie de Programare vizuala in Unity cu Visual C#
15.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicatie de Programare vizuala in Minecraft cu Make Code
16.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc de strategie implementat in Unity cu Visual C#
17.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc de actiune de tip 2D singleplayer in Unity cu Visual C#
18.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Algoritm de criptare implementat in C#
19.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Joc 3D de tip multiplayer in Unity cu Visual C#
20.	Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Sistem biometric bazat pe recunoasterea faciala in C#
21.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Aplicatie web pentru testarea cunostintelor la o disciplina (C/C++, Java , etc)
22.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Aplicatie Android pentru testarea cunostintelor la o disciplina (C/C++, Java , etc)
23.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Sistem software pentru asistarea invatarii unui limbaj de programare
24.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Sistem automat pentru sortarea obiectelor, bazat pe similitudinea culorilor/formelor
25.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Aplicatie de tip joc pentru invatare alfabet si citire pe silabe
26.	Conf.dr.ing. Chirita Georgel	Aplicatie Adroid pentru controlul unui sistem cu arduino



27.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Aplicație mobilă pentru recunoaștere vocală și stocarea informațiilor
28.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Aplicație mobilă pentru gestionarea parolilor folosind framework-ul Flutter
29.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Aplicație mobilă - recunoaștere produse
30.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Sistem expert identificare picturi celebre
31.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Sistem expert pentru alegerea unei soluții anti-efracție
32.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Aplicație mobilă pentru controlul unui robot ARDUINO
33.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina	Aplicație mobilă pentru recunoașterea de forme
34.	Ș.l.dr.ing. Cocu Adina Ș.l.dr.ing. Anton Cristina	Aplicație Android de Realitate Augmentată
35.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Aplicații ale grafurilor în teoria jocurilor
36.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Sabloane de proiectare pentru jocuri
37.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Sabloane de proiectare pentru aplicații mobile
38.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Sistem de backup adaptiv bazat pe inteligență artificială și învățare automată
39.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Problema arborelui de acoperire – aplicații în domeniul rețelelor de calculatoare
40.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Analiza documentelor folosind reguli de asociere
41.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Rutare inteligentă în rețelele de calculatoare cu comutare de pachete
42.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Smart Classroom - Aplicații IoT
43.	Ș.l.dr.mat. Craciun Marian	Sistem inteligent de supraveghere video pentru alerta de securitate
44.	Ș.l.dr.ing. Culea Mihai	Swarm Robots - Arduino
45.	Ș.l.dr.ing. Culea Mihai	Aplicație Android pentru controlul unui robot (Arduino)
46.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Sistem de recomandare/cautare de anunțuri
47.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Aplicație de facilitare a activității de tutorat la departamentul CTI
48.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Aplicație Android - Asistent personal
49.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Aplicație e-commerce mobilă
50.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Aplicație Android - Asistent personal
51.	Prof.dr.ing. Dumitriu Luminița	Aplicație Taxi - Android Studio
52.	drd.ing. Istrate Adrian	Sistem informatic pentru analiza rețelelor Wi-Fi
53.	drd.ing. Istrate Adrian	Sistem informatic pentru proiectarea și monitorizarea rețelelor Wi-Fi
54.	drd.ing. Istrate Adrian	Sist. Informatic pentru o companie de transport
55.	drd.ing. Istrate Adrian	Sisteme informatice pentru monitorizarea rețelelor Wi-Fi
56.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicație web bazată pe microservicii folosind framework-ul Quarkus
57.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicație web bazată pe microservicii folosind framework-ul Spring Boot
58.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicație IoT folosind platforma ThingsBoard



59.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicatie web pentru management-ul unui cluster Kubernetes
60.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicatie web pentru management-ul unui sistem de stocare distribuit CEPH
61.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Server distribuit de gaming folosind sistemul AGONES
62.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicatie educationala interactiva pentru studiul tehnologiilor cloud
63.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Aplicatie educationala interactiva pentru studiul consensului in sisteme distribuite
64.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Nicolae	Sistem de monitorizare descentralizat folosind SERF HashiCorp
65.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Aplicatie mobila & web pentru concursuri/competitii studentesti
66.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Aplicatie mobila/web pentru domeniul educational
67.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Aplicatie web pentru monitorizarea temperaturii de la distanta
68.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Platforma de comunicare folosind Node.js
69.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Aplicatie web pentru concursuri/competitii in domeniul educational
70.	Ș.l.dr.ing. Jâșcanu Veronica	Aplicatie mobila in domeniul educational
71.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie web pentru gestiunea unui magazin de instrumente muzicale cu corzi
72.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie a.i. pentru detectarea starii de oboseala a unui sofer
73.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem de monitorizare on-line a nivelului apei din zone protejate
74.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie bazata pe vedere artificiala pentru persoanele cu Alzheimer
75.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie pentru gestiunea unei policlinici
76.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie mobila - Tehnici de nursing
77.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie desktop/web pentru realizat diagrame (ex Dia,Visio)
78.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Gestiunea cititorilor si cartilor intr-o biblioteca
79.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie web si mobila pentru prezentarea Palatului Copiilor
80.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicație Web si mobilă pentru crearea unei comunități în domeniul educației
81.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie pentru recunoastere de text din imagini folosind tehnici de IA (rețele neuronale)
82.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem IoT de monitorizare online a calitatii aerului.
83.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Realizarea unui site web cu platforma Magento. Realizarea unor module custom personale.
84.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie web - E-Learning - platforma pentru cursuri
85.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Telecomanda universală IoT
86.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie web - E-Learning Hibrid - platforma pentru cursuri onsite si online
87.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie mobila pentru teste bacalaureat
88.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem IOT de monitorizare on-line a umiditatii din sol



89.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie Web pentru farmacie veterinara
90.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem de monitorizare on-line a nivelului apei din zone protejate
91.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem de monitorizare on-line a umiditatii din sol
92.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem de monitorizare a performantelor sportive
93.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie cu tehnici de IA pentru determinarea suprafetei plantelor intr-o sera
94.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie bazate pe tehnici de recunoastere vizuala si IA pentru monitorizarea pestilor intr-un bazin si determinarea biomasei
95.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie IOT si IA pentru determinarea numarului de clienti intr-un magazin si a produselor de interes pentru clienti
96.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie ce foloseste tehnici de IA pentru recunoasterea pieselor pe o tabla de sah, analiza jocului si evaluarea implicita a jucatorilor
97.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie cu tehnici de IA pentru realizarea automata a prezentei intr-o scoala generala
98.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie cu tehnici de IA pentru monitorizarea sentimentelor unor elevi in cadrul unei lectii
99.	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie bazata pe realitate augmentata pentru un magazin (afisarea de informatii suplimentare despre produse)
100	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie web - E-Learning Hibrid - platforma pentru cursuri onsite si online
101	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie Web bazata pe tehnici de IA pentru recunoasterea produselor unei companii in imagini postate pe site-urile de socializare
102	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie Web bazata pe tehnici de IA pentru analiza sentimentelor din mesajele postate in diverse retele de socializare
103	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie pentru recunoastere de text din imagini folosind tehnici de IA (rețele neuronale)
104	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie desktop/web pentru realizat diagrame (ex Dia, Visio)
105	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Oglinda retrovizoare inteligenta pentru autoturisme
106	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie IA pentru determinarea starii de oboseala a unui sofer
107	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie desktop/web/mobila pentru laborator fizica - Viteza sunetului compunerea de oscilatii perpendiculare
108	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie pentru laborator fizica - Determinarea coeficientului de conductibilitate termică al unei bare printr-o metodă staționară
109	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Aplicatie desktop/mobila pentru laborator fizica - Compunerea oscilatiilor perpendiculare
110	Ș.l.dr.ing. Munteanu Dan	Sistem pentru monitorizarea nivelului de radon din cladiri
111	Conf.dr.inf. Pecheanu Emilia	Aplicație turistica android
112	Conf.dr.inf. Pecheanu Emilia	Aplicatie de tip joc educational
113	Conf.dr.inf. Pecheanu Emilia	Aplicatie de orientare turistica
114	Conf.dr.inf. Pecheanu Emilia	Aplicatie pentru instruire asistata



115	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Aplicatie de tip joc
116	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Sist. Informatic de catalogare a fisierelor multimedia de pe statiile de stocare
117	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Sistem de control al unei masini
118	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Aplicatie de tip joc pentru testarea cunostintelor generale
119	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Programari si receptie la o frizerie
120	Ș.l.dr.ing. Stefanescu Diana	Software pentru managementul competitilor in programare
121	Prof.dr.ing. Susnea Ioan	Experimente cu aplicatia SCADA Winlog Lite
122	Prof.dr.ing. Susnea Ioan	Experimente de modelare bazata pe agenti cu Netlogo
123	Prof.dr.ing. Susnea Ioan	Aplicatie de e-commerce centrata pe client
124	Prof.dr.ing. Susnea Ioan	Sistem informatic pentru brainstorming
125	Prof.dr.ing. Susnea Ioan	Studiu privind recunoasterea automata a activitatii umane
126	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Platforma centralizata pentru sustinerea si prezentarea actelor caritabile
127	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Sistem de rezervări online în domeniul hotelier
128	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Sistem informatic pentru rezervări online în săli de spectacole
129	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Sistem informatic pentru gestiunea si urmarirea turneelor de tenis
130	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Interfata grafica pentru un sistem de proiectare asistata
131	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Sistem informatic pentru rezervari online
132	Conf.dr.ing. Tudorie Cornelia	Aplicatie informatica specifica unui sistem de curierat



TEME PROIECT DE DISERTAȚIE ÎN ANUL UNIVERSITAR 2021 - 2022

DEPARTAMENTUL CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI

Domeniul: Calculatoare și tehnologia informației

Specializarea: Tehnologii informatice avansate

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Denumire tema
1.	Conf.dr.ing. George Chirita	Sistem informatic pentru monitorizarea parcarii din UDJ(+acces pe baza nr de inmatriculare)
2.	Conf.dr.ing. George Chirita	Aplicatie pentru detectia nerespectarii măsurilor de prevenire a răspândirii noului coronavirus
3.	Conf.dr.ing. George Chirita	Aplicatie mobila pentru avertizare in caz de ocupare loc cu plata/rezervat
4.	Conf.dr.ing. George Chirita	Sistem automat pentru sortarea obiectelor, bazat pe similitudinea culorilor/formelor
5.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Studiu comparativ preluare și manipulare date din PLC prin intermediul limbajelor de programare C# și Java
6.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Studiu comparativ aplicatie server client prin intermediul limbajelor de programare C# si JAVA
7.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Studiu comparativ de utilizare a bazelor de date intr-o aplicatie mobila
8.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Aplicatie pentru informatii despre covid19 pe teritoriu Romaniei
9.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	ChatBot in aplicatie mobila
10.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Studiu comparativ de utilizare a bazelor de date intr-o aplicatie mobila
11.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Imbunatatirea feedback-ului intr-un Learning Management System
12.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Lectii interactive pentru WhiteBoard
13.	Ș.l.dr.ing. Adina Cocu	Lectii interactive cu interfata grafica
14.	Ș.l.dr.ing. Sabina Costache	Aplicatii ale teoriei grafurilor in testarea pe baza de model
15.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Tehnici aplicate de testare dinamica structurala
16.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Tehnici aplicate de testare dinamica pe baza specificatiei
17.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Tehnici aplicate de testare statica
18.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Evaluare comparativa a arhitecturilor posibile pentru diferite tipuri de aplicatii (in LDA Ambient-PRISMA)
19.	Ș.l.dr.ing. Costache Sabina	Testare exploratorie aplicata
20.	Ș.l.dr.mat. Marian Craciun	Quantum Machine Learning – stadiul actual al domeniului
21.	Ș.l.dr.mat. Marian Craciun	Sistem de backup adaptiv bazat pe inteligență artificială și învățare automată
22.	Ș.l.dr.mat.	Analiza documentelor folosind reguli de asociere



	Marian Craciun	
23.	Ș.l.dr.mat. Marian Craciun	Analiza obiceiurilor alimentare ale populației folosind tehnici de inteligență artificială și învățare automată
24.	Ș.l.dr.mat. Marian Craciun	Aplicații ale rețelelor neuronale recurente
25.	Ș.l.dr.ing. Nicolae Jâșcanu	Metrici și performanța în clustere Kubernetes
26.	Ș.l.dr.ing. Nicolae Jâșcanu	Politici de securitate în clustere Kubernetes
27.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Tehnici de urmărire a obiectelor dintr-o imagine utilizând segmentarea prin evoluția conturului
28.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Segmentarea imaginilor color prin tehnici bazate pe histograma
29.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Identificarea unor obiecte din imagini utilizând descriptorii derivativi de ordinul I și de ordinul II
30.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Analiza pattern-urilor cu descriptorii texturali extrasi din matricea de co-ocurență
31.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Identificare unor obiecte din imagini utilizând momentele statistice extrase din histograma
32.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Aplicație mobilă pentru analiza nevelor
33.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Aplicație de detectare a fructelor stricate
34.	Ș.l.dr.ing. Simona Moldovanu	Utilizarea transformatei Hough în extragerea caracteristicilor obiectelor dintr-o imagine
35.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație Web pentru administrarea unui portofoliu de investiții
36.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicații web și mobile pentru prezentarea Facultății de Economie și Administrarea Afacerilor
37.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicații ale învățării automate – Estimarea prețului de vânzare al caselor
38.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație mobilă Android bazată pe realitatea augmentată pentru obiecte de mobilier
39.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Sistem bazat pe tehnici de recunoaștere vizuală și int.artificială pentru evaluarea continuă a performanței de creștere și a bunăstării biomasei vegetale
40.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Monitorizarea creșterii biomasei piscicole prin utilizarea tehnicilor inteligente de recunoaștere vizuală și IoT
41.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație pentru Lip Reading
42.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație mobilă pentru recunoașterea semnelor de circulație
43.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Oglinda retrovizoare inteligentă pentru autoturisme
44.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație cu tehnici de IA pentru determinarea suprafeței plantelor într-o seră
45.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicație bazată pe tehnici de recunoaștere vizuală și IA pentru monitorizarea pestilor într-un bazin și determinarea biomasei



46.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicatie IOT si IA pentru determinarea numarului de clienti intr-un magazin si a produselor de interes pentru clienti
47.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicatie pentru recunoastere de text din imagini folosind tehnici de IA (rețele neuronale)
48.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicatie ce foloseste tehnici de IA pentru recunoasterea pieselor pe o tabla de sah, analiza jocului si evaluarea implicita a jucatorilor
49.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicatie cu tehnici de IA pentru realizarea automata a prezentei intr-o scoala generala
50.	Ș.l.dr.ing. Dan Munteanu	Aplicatie cu tehnici de IA pentru monitorizarea sentimentelor unor elevi in cadrul unei lectii
51.	Conf.dr.ing. Emilia Pecheanu	Aplicatie de prezentare si prelucrare teste de creativitate
52.	Conf.dr.ing. Emilia Pecheanu	Aplicatie pentru prelucrare si analiza rezultate scolare studenti
53.	Conf.dr.ing. Emilia Pecheanu	Sistem de evaluare platforme de instruire asistata
54.	Ș.l.dr.ing. Mihai Vlase	Aplicatie android pentru gestionarea rezervarilor biletelor de tren
55.	Ș.l.dr.ing. Mihai Vlase	Aplicatie web pentru administrarea unui restaurant
56.	Ș.l.dr.ing. Mihai Vlase	Aplicatie web pentru administrarea pontajelor unei interprinderi (Condica online)